

## 平成28年度 山梨県社会人バドミントンリーグ戦 開催要項

- 1 主催 山梨県バドミントン協会
- 2 期間 平成28年6月16日(木)～11月30日(水)  
\*開催日はこの期間のうちの22日間(毎週木曜日に開催, 例外日あり)
- 3 会場 小瀬スポーツ公園体育館 メインアリーナ・サブアリーナ(16面)  
〒400-0836 甲府市小瀬町840 Tel 055(243)3112  
\*利用可能時間は, 各日午後7時～午後10時(準備・片付けを含む)
- 4 種目 団体戦(1～4部A・Bブロックによるリーグ戦, および各部による順位決定戦)  
\*リーグ戦運営上, 参加チーム数の上限は64チームとします。
- 5 チーム編成 各チームの登録選手数は, 男女問わず5名以上, 15名以下とします。
- 6 競技規則 (公財)日本バドミントン協会競技規則並びに大会運営規程による。
- 7 試合方法 団体戦(2複1単)  
\*複1・単・複2の順で行い, 勝敗決定後も複2まで行います。
- 8 シャトル 使用シャトルは対戦チーム持ち寄りとします。  
\*日本バドミントン協会検定合格球, または検定合格球と同程度の品質ものを各チームで用意してください。
- 9 参加資格 (公財)日本バドミントン協会・山梨県バドミントン協会登録者で, 山梨県内在住の社会人(高校生・大学生・大学院生等の学生は参加不可)
- 10 参加料 1チーム 10,000円 \*参加申込と同時に納めてください。
- 11 申込締切 平成28年4月23日(土)  
\*当日は, 平成28年度山梨県バドミントン協会総会を甲斐清和高等学校にて行います。
- 12 申込方法 配布した登録用紙に必要事項をもれなく記入し, 下記まで持参, または郵送してください。  
【申込場所】  
〒400-0867 甲府市青沼三丁目10-1  
甲斐清和高等学校内 白倉一民気付 山梨県バドミントン協会  
Tel 090-2225-4648(白倉) Fax 055(233)0129
- 13 その他 (1)試合方法・競技運営については確認事項をご覧ください。  
(2)広告料を参加料に代えて支払うことは不可とします。

## 確 認 事 項 (平成28年度)

1. 運営は各チームの代表者で行い、各部A・Bブロック1位チームの代表者がそのブロックの責任者となる。
2. 試合は2複1単とし、選手の重複出場はできない。勝敗決定後の第2複も行う。
3. 登録名簿の選手変更は事務局に必ず連絡すること。登録後は他チームへの登録はできない。
4. 試合開始時刻は午後7時30分までとする。午後7時30分に4名未満の時には棄権負けとする。また、4名の場合には単を棄権して試合を行う(両チームとも4名の場合には、単の勝敗を抽選にて決める)。体育館の利用可能時間は、片づけを含めて午後10時までなので、試合が成立しない場合は、その試合以降を再試合とする。
5. 再試合は予備日に予備コートで実施し、試合結果の報告は勝者の責任者が行うこと。
6. 試合中はバドミントン競技に適したウェア(日本バドミントン協会審査合格品が望ましい)を着用すること。ジーンズ等のプレーに不向きなものは禁止する。
7. (1)各リーグ戦の順位は勝ち数により決定する。(2)(1)が同数の時は勝ポイント・負ポイントの差によって決定する。(3)(2)が同一の場合は対戦勝者を上位とする。(4)(3)でも決定できない(三つ巴状態の場合)、『直前の順位高位順』とする。①リーグ戦結果においては年度当初順位上位 ②順位戦結果においてはリーグ戦順位上位[Aブロック(上位)>(下位)Bブロック])とする。
8. 審判(主審・線審)は、対戦する両チームで行い、代表者の責任のもとで試合を行う。試合で使用するシャトルは両チームの持ち寄りとする。シャトルは(公財)日本バドミントン協会検定合格球、または検定合格球と同程度の品質のものとする。
9. 試合予定日に不都合で対戦できない場合(午後7時30分の時点で両チームとも4名未満の場合を含めて)は、相手チームと協議して試合を実施すること。
10. 各ブロックのリーグ戦において、無断で4回以上棄権したチームは所属ブロックの8位とし、その後の順位決定戦にも出場できない。
11. 順位決定戦において各部で15位・16位になったチームは、次年度のリーグ戦では下部の1位・2位のチームと入れ替わる。チーム数の減少があった場合にはこの限りではない。
12. 大会に関わる事故・傷害について主催者は責任を負いません。各自で傷害保険に加入することをお勧めします。

## 試合当番の仕事について

試合当番は各部A・Bブロックとも1位チームと対戦するチームとする(試合日程表では1コート欄の下段チーム)。順位決定戦でも同様(1コート欄の下段チーム)にする。

### 【試合前の仕事】

1. 体育館事務所受付に利用を申し出て、ブロック分の試合用ネット4張りを借りる。
2. ネットを各コートに配り、コート設営ができるようにする(コート設営は各チームで)。
3. 各コートに、オーダー用紙・審判用紙を配布する。

### 【試合後の仕事】

1. 試合結果をプログラムの勝敗表へ記入する(3対0で勝ったときには「○ 3-0」、1対2で負けたときには「× 1-2」)。
2. 「当番用ケース」(茶色または黒色の箱)を次回の当番に渡す。渡すことができない場合は次回に必ず持参する。リーグ戦最終戦では各ブロックの1位チームに戻す。
3. ブロック分のネット4張り(きれいにたたんでください)を回収して、体育館事務所に返却する(コートの片付け、モップがけは各チームで)。
4. 試合結果の報告係は各部A・Bブロックとも1位チームの代表者とし、結果は翌日までに電子メールにて連絡すること。順位決定戦においては、試合日程表の1コート欄の上段チーム(各部Aブロックでリーグ戦の結果、1位・5位になったチーム)が行ってください。

E-mail: k i r i 3 t 4 d @ r o a d . o c n . n e . j p (桐原 浩)